Wildlife in Southern Italy and Spain
Progetto eTwinning ID 179553

Descrizione
Il Progetto prevede che gli studenti delle scuole coinvolte selezionino animali della propria area, svolgano ricerche, e producano descrizioni di una pagina in inglese. Il lavoro verrà condiviso e presentato agli studenti partner durante incontri in diretta online. Tutto il materiale sarà raccolto in un libro digitale in Book Creator, e successivamente stampato e distribuito a tutti i partecipanti. Gli studenti interagiranno anche facendo domande e dando feedback sul lavoro degli altri.

Lingua
Inglese

Studenti
40-50

Età
11-12

Materie
Biologia, lingue straniere, scienze naturali

Competenze chiave
Consapevolezza culturale, matematica e scienze, multilinguismo

Obiettivi
Biologia: gli studenti impareranno le differenze tra habitat, e comportamenti degli animali che vivono negli ambienti di montagna, foresta, lago, laguna e mare, confrontando gli ecosistemi dell'area del Monte Vulture (Italia) e del Mar Menor (Spagna).
Lingue: tutto il materiale sarà preparato in inglese. Gli studenti svilupperanno le proprie abilità scritte e orali, scrivendo e presentando i risultati delle proprie ricerche.
Cultura: la collaborazione tra studenti italiani e spagnoli svilupperà la curiosità in merito alla cultura e all'ambiente dei partner. L'uso dell'inglese come linguaggio comune supporterà la comunicazione e la comprensione reciproca.
Collaborazione e abilità: gli studenti svilupperanno abilità di collaborazione, digitali e di presentazione tramite le attività condivise, il feedback tra pari e l'interazione online.

Processo di lavoro
Nella prima parte del progetto (aprile 2026), gli studenti di entrambe le scuole procederanno a fare ricerche sugli animali a rischi odi estinzione o particolarmente interessanti delle proprie aree geografiche. Questa fase sarà condotta a livello locale, sotto la guida dei propri docenti.

Nella seconda parte (maggio 2026), gli studenti creeranno le proprie pagine di progetto su Book Creator, anche con l'ausilio di strumenti di Intelligenza Artificiale Generativa per la correzione delle bozze e la generazione di immagini, e le condivideranno con la scuola partner. Gli studenti presenteranno le proprie ricerche in videochiamata in diretta tramite Google Meet, interagendo con i pari tramite domande e risposte. Gli studenti forniranno anche feedback sul lavoro dei pari, usando semplici strumenti di valutazione.
Nell'ultima fase (giugno 2026), tutto il materiale sarà collezionato in una enciclopedia digitale condivisa. Una versione stampata del libro sarà anche prodotta e distribuita ai partecipanti.
Tutte le attività saranno adattate per venire incontro alle necessità degli studenti con bisogni educativi speciali.

Risultati attesi
Il risultato primario sarà un'enciclopedia condivisa su Book Creator che raccolga le specie animali selezionate dalle regioni della Basilicata (Italia) e della Murcia (Spagna). Una versione stampata del libro sarà anche prodotta come prodotto tangibile del progetto. Gli studenti miglioreranno le proprie abilità linguistiche nella lingua inglese, e svilupperanno competenze digitali e di collaborazione. Il progetto promuoverà anche connessioni durature tra studenti e scuole, incoraggiando future collaborazioni e scambi culturali.